

TITRE VI BIS – BMX FREESTYLE

Changements au règlement applicables au **08.02.2021**

Chapitre IV TENUE ET EQUIPEMENT

Tenue vestimentaire

6bis.4.007

Les coureurs qui participent aux compétitions de BMX Freestyle doivent porter une tenue vestimentaire qui soit traditionnellement associée au BMX Freestyle. Cette tenue vestimentaire, par son design ou sa fabrication, ne doit pas constituer un danger pour la sécurité du coureur (exemple: des vêtements très amples qui pourraient s'empêtrer dans le vélo du coureur).

De la même manière, le design ou la publicité imprimée sur la tenue vestimentaire ne doit pas contenir de déclaration ou d'image offensante, susceptible de nuire à l'image publique de l'organisateur, de l'UCI, ou du BMX Freestyle en tant que sport.

Pour dissiper tout doute, les coureurs doivent porter un maillot (avec ou sans manches) pendant les essais officiels, la compétition et lors des cérémonies protocolaires et les activités de presse. ~~De même, la conception ou la publicité imprimée sur de tels vêtements ne doit contenir aucune déclaration ou image offensante pouvant porter atteinte à l'image publique de l'organisateur, de l'UCI, ou du BMX Freestyle en tant que sport.~~

(Texte modifié au : 01.02.18 ; **08.02.21**)

Chapitre VI COMPETITIONS DE BMX FREESTYLE

Format de compétition

6bis.6.003 Une compétition de BMX Freestyle pour chaque catégorie peut se composer des phases (Qualification, Demi-finale ou Finale) décrites ci-dessous, et comprendre un certain nombre de manches par phase.

Pour les compétitions Park, une manche est un groupe composé de **4-6 7 coureurs**. **Dans le cas de 7 inscriptions, la manche sera composée de 7 coureurs.**

Pour les compétitions Flatland, les coureurs sont organisés en manches. A la discrétion de l'organisateur, des pauses régulières peuvent être prévues dans le programme afin de permettre aux coureurs de se reposer et de s'échauffer.

Le regroupement de phases et de manches, le cas échéant, pour une catégorie dépend du nombre d'inscrits. Le tableau suivant explique ces regroupements.

Compétitions Park

Nombre de manches : Le nombre de manches par série se trouve dans le tableau ci-dessus. Dans la phase de qualification, le nombre de manches doit être déterminé pour arriver à avoir le plus grand nombre de manches possibles composées de 4-6 coureurs.

Lorsqu'il n'est pas possible d'avoir 6 coureurs dans toutes les manches, certaines auront soit 4, 5 or 6 coureurs, ~~selon le tableau de l'annexe II. l'idée étant de faire en sorte d'avoir un nombre maximum de manches avec 4-6 coureurs.~~

De préférence, les manches doivent être constituées avec le plus grand nombre de coureurs possible. Les manches qui n'ont pas 6 coureurs passeront en premier dans l'ordre de passage.

(Texte modifié au : 01.02.18 ; 02.02.19 ; 11.02.20 ; 08.02.21)

Notes et résultats

6bis.6.011

Park Competitions

Chaque juge doit donner à chaque coureur une note comprise entre 0,00 et 99,99, en tenant compte de la totalité de la performance du coureur ~~sur les 2 tours~~. Les notes des juges individuels ne sont pas communiquées pour chaque tour.

~~Lors de la phase de pré-qualification (si elle a lieu) et de la qualification, on fait une moyenne des notes données par tous les juges pour chaque coureur. Cette note moyenne est la note officielle de la performance du coureur sur 2 tours pour la manche en question. Lors de la demi-finale et de la phase finale, on fait la moyenne des notes attribuées par tous les juges pour chaque coureur. La note finale est la meilleure note des 2 tous lors de la demi-finale et de la phase finale.~~

Chaque note moyenne est précise à 2 décimales près ; les fractions de points au-delà ne sont pas prises en compte (les notes ne sont pas arrondies).

~~Dans le cas où 5 juges et plus sont désignés pour présider la compétition, la note la plus haute et la note la plus basse peuvent ne pas être prises en compte dans le calcul de la note moyenne.~~

(Texte modifié au : 01.02.18 ; 08.02.21)

Chapter VIII COMPETITION OFFICIALS

6bis.8.001 Les compétitions de BMX Freestyle Park sont contrôlées par les officiels suivants :

- a. 1 Commissaire, auquel il est fait référence avec les termes le Commissaire ou le Président du Collège des Commissaires.
- b. Un Collège de 3 à 6 juges, dont le juge principal

~~Les compétitions de BMX Flatland doivent être contrôlées par un Collège de 3 juges. L'un de ces juges agira en qualité de juge principal, chargé de départager les ex-æquo.~~

Les compétitions de BMX Freestyle Flatland sont contrôlées par les officiels suivants :

- a. 1 Commissaire, auquel il est fait référence avec les termes le Commissaire ou le Président du Collège des Commissaires.
- b. Un Collège de 3 à 6 juges, dont le juge principal

En règle générale

Les officiels énumérés ci-dessus doivent disposer d'une licence cyclisme valide telle que définie dans la Partie I du règlement UCI.

(Texte modifié au : 01.02.18 ; 08.02.21)

Chapitre IX REGLES POUR LA COUPE DU MONDE UCI DE BMX FREESTYLE

Conditions d'enregistrement

6bis.9.002 L'enregistrement dans les catégories Hommes Elites et Femmes Elite à la Coupe du Monde BMX Freestyle UCI se fait par pré-inscription uniquement. Une fois le délai de pré-enregistrement passé, aucun autre enregistrement ne sera accepté.

~~Lors de l'enregistrement, il est obligatoire de présenter un document d'identité en cours de validité, notamment un passeport ou une carte nationale d'identité. Une licence de cyclisme valide, telle que définie dans la Partie I du Règlement de l'UCI est requise, sauf pour la compétition Flatland. Cette obligation entrera en vigueur pour les compétitions Flatland à compter du 1^{er} janvier 2019. Pour la saison 2018, les coureurs de compétition Flatland doivent signer une décharge de responsabilité dans laquelle ils attestent la déclaration figurant à l'article 1.1.023 (parties 2, 3 et 4) du Règlement UCI.~~

Lors de l'enregistrement, chaque coureur et son représentant légal devra présenter une licence cycliste valide comme défini dans la partie 1 du Règlement UCI, ainsi qu'une pièce d'identité valable comme un passeport ou une carte d'identité nationale.

(Texte modifié au : 02.02.19 ; 08.02.21)

6bis.9.006 Les frais d'inscription peuvent varier en fonction des épreuves. ~~Toutefois, en aucun cas ils ne peuvent excéder le maximum établi dans les Obligations Financières de l'UCI.~~

(Texte modifié au : 08.02.21)

Invited Riders

~~**6bis.9.007** Dans chaque catégorie de compétition et / ou spécialité, un certain nombre de coureurs peuvent être invités par l'organisateur du concours. Le nombre de coureurs invités dans la catégorie peut être déterminé proportionnellement en fonction de la participation prévue dans la catégorie.~~

~~Le nombre de coureurs invités sera défini dans le Guide de compétition de l'événement. Les coureurs invités ont le droit de se faire rembourser leurs frais de déplacement et de logement par l'organisateur. Néanmoins, à ce sujet, l'organisateur a le droit de définir les conditions et les limites au titre duquel cet avantage est attribué. Ces conditions et limites seront communiquées aux coureurs invités pour chaque épreuve en temps utile.~~

~~(Texte modifié au : 01.02.18)~~

~~**6bis.9.008** Chaque coureur invité doit confirmer son arrivée pour l'épreuve en question au moins 3 semaines (21 jours) avant l'épreuve. Cette confirmation doit être reçue avant 12h00 CET le jour en question.~~

~~Dans le cas où un coureur invité ne confirme pas sa participation dans ce délai, l'invitation sera nulle et non avenue. Si ce coureur s'inscrit ultérieurement à l'épreuve, il n'aura droit à aucun des avantages accordés aux coureurs invités.~~

~~(Texte modifié au : 01.02.18)~~

6bis.9.010 Compétitions Park

Pour les Hommes Élite, les compétitions Park sont organisées comme suit :

- ~~1.~~ Une phase de qualification, qui doit être effectuée par tous les coureurs. Les coureurs ayant les meilleures notes dans la phase de qualification disputeront la demi-finale. Le nombre maximum de coureurs qui passent la phase de qualification est 24, ~~en fonction du nombre de coureurs invités qui se sont inscrits ;~~
2. Une demi-finale avec 24 coureurs, ~~dont les coureurs invités~~ ; les 12 coureurs ayant la meilleure note dans la demi-finale disputent la finale.
3. Une finale, avec 12 coureurs.

Dans le cas où 24 coureurs ou moins sont inscrits et confirmés à la suite de la confirmation des coureurs, le système décrit à l'article 6bis.6.003 s'applique à la place.

(Texte modifié au : 01.02.18 ; 02.02.19 ; 08.02.21)

Classement de la Coupe du Monde UCI de BMX Freestyle

6bis.9.012 Pour chaque spécialité de la compétition, un classement de toutes les épreuves de la série de la Coupe du Monde UCI de BMX Freestyle est établi pour les Hommes Élite et pour les Femmes Élite. Les points seront attribués en fonction du classement final de chaque épreuve, selon la grille de l'annexe 1. Le classement est mis à jour après chaque épreuve. ~~Pour éviter tout doute, les résultats de la phase de pré-qualification, s'ils ont lieu, sont inclus dans le classement final. Si les coureurs ne passent pas la phases de pré-qualification, ils restent éligibles et recevront les points de série de Coupe du Monde. Voir la grille des points en annexe 2.~~

En cas d'ex æquo, le coureur ayant le meilleur résultat dans le classement final de la dernière manche organisée l'emportera.

Après la dernière épreuve de chaque saison de la série de la Coupe du Monde UCI de BMX Freestyle, le meilleur coureur du classement Hommes Élite et la meilleure coureuse du classement Femmes Élite seront déclarés, respectivement, le Champion et la Championne de la Coupe du Monde UCI de BMX Park de l'année en question.

(Texte modifié au : 01.02.18 ; 02.02.19 ; 08.02.21)

Changements de programme

6bis.9.020 Dans le cas où le programme doit être changé comme décrit aux articles 6bis.6.040 et 6bis.6.041, le format de la compétition peut être modifié comme suit, en fonction du nombre d'inscrits et de la situation :

- a. Il n'y aura pas de phase de qualification, auquel cas tous les coureurs inscrits commenceront dans la manche de demi-finale (ou finale, s'il n'y a pas suffisamment d'inscrits à la demi-finale qui sera organisée)
- b. Il n'y aura pas de demi-finale mais seulement une finale
- c. S'il n'y a pas de finale, les résultats de la demi-finale serviront de résultats pour les prix de l'épreuve et le total général de points de la série

Si toute une épreuve et/ou une discipline est arrêtée et ne peut reprendre avant la fin de la phase de qualification, ni les prix ni les points ne seront attribués. Dans ce cas, une réunion sera organisée avec les coureurs pour les informer.

Dans le cas où une épreuve est arrêtée et ne peut reprendre avant **la fin de la phase de pré-qualification ou de qualification, alors il n'y aura pas de résultat.**

Par exemple, si la qualification est terminée, le classement de cette manche est pris en tant que résultat.

Si la demi-finale est terminée, les résultats de la demi-finale sont pris en compte, avec les coureurs non-transférés de la manche de qualification classée, en dessous, des coureurs de la demi-finale.

(Texte modifié au : 01.02.18 ; 08.02.21)

~~6bis.9.030 — Les coureurs qui accèdent à la finale passeront dans l'ordre inverse des résultats de la demi-finale (le coureur le mieux placé de la demi-finale passe en dernier).~~

Chapitre XI CLASSEMENT UCI DE BMX FREESTYLE

Catégories

6bis.11.001

Les classements UCI de BMX Freestyle sont la propriété exclusive de l'UCI. Les classements UCI de BMX Freestyle sont composés d'un classement UCI de BMX individuel pour les catégories suivantes, ainsi que d'un classement par nation.

- a. Hommes Élite : âgés de 15 ans et plus
- b. Femmes Élite : âgées de 15 ans et plus

Les classements UCI de BMX Freestyle sont élaborés sur une période de 1 an, conformément aux dispositions établies ci-dessous, en ajoutant les points gagnés depuis l'élaboration du classement précédent et en respectant les dispositions de l'article 6bis.10.002. Parallèlement, les points restants, cumulés jusqu'au même jour de l'année précédente par chaque coureur dans les épreuves internationales de BMX Freestyle, sont déduits.

À chaque mise à jour du classement UCI de BMX Freestyle Park **et Flatland**, les nouveaux classements entrent en vigueur le jour de leur publication et restent valables jusqu'à la publication des classements suivants. ~~Ces classements seront établis pour la spécialité Flatland à compter du 1er janvier 2020.~~

Une série de classements, tels que définis ci-dessus, sera élaborée pour les compétitions UCI de BMX Park au calendrier international UCI de BMX Freestyle.

Le classement BMX Freestyle UCI pour la spécialité Park ne comprend que les épreuves de BMX Freestyle Park; Le classement BMX Freestyle UCI pour la spécialité Flatland ne comprend que les épreuves de BMX Freestyle Flatland.

(texte modifié au : 02.02.19 ; **08.02.21**)

Classement individuel UCI de BMX Freestyle

6bis.11.004

Un classement individuel UCI de BMX Freestyle sera établi pour toutes les catégories mentionnées à l'article ~~6.4.008~~ **6bis.2.002.a**. Le classement individuel UCI de BMX Freestyle sera calculé sur le nombre total de points de toutes les épreuves organisées dans chaque catégorie de ce type, comme indiqué à l'article ~~6.1.004~~ **6bis.1001**, **avec un nombre limité d'épreuves à prendre en compte dans le classement, conformément à l'article 6.6.002.**

(Texte modifié au : **08.02.21**)

Classement Coupe du Monde UCI BMX Freestyle UCI

6bis.11.004bis

Un classement de la Coupe du Monde UCI BMX Freestyle sera établi pour toutes les catégories mentionnées dans l'article 6bis.9.009. Le classement de la Coupe du Monde UCI BMX Freestyle sera calculé avec le total des points de toutes les épreuves de la Coupe du Monde organisées dans chacune des catégories, comme décrit dans l'article 6.1.001

(Article introduit le 08.02.21)

ANNEXE I : GRILLE DE POINTS POUR LA COUPE DU MONDE UCI DE BMX FREESTYLE

Annexe abrogé au 08.02.21

Rang	Points	Rang	Points	Rang	Points	Rang	Points	Rang	Points
1er	10000	21e	900	41e	170	61e	82	81e	28
2e	9000	22e	700	42e	165	62e	79	82e	26
3e	8200	23e	500	43e	160	63e	76	83e	24
4e	7700	24e	400	44e	155	64e	73	84e	22
5e	7200	25e	300	45e	150	65e	70	85e	20
6e	6700	26e	290	46e	145	66e	67	86e	18
7e	6200	27e	280	47e	140	67e	64	87e	16
8e	5900	28e	270	48e	135	68e	61	88e	14
9e	5400	29e	260	49e	130	69e	58	89e	12
10e	4900	30e	250	50e	125	70e	55	90e	10
11e	4400	31e	240	51e	120	71e	52	91e	9
12e	3900	32e	230	52e	115	72e	49	92e	8
13e	3500	33e	220	53e	110	73e	46	93e	7
14e	3100	34e	210	54e	105	74e	43	94e	6
15e	2700	35e	200	55e	100	75e	40	95e	5
16e	2300	36e	195	56e	97	76e	38	96e	4
17e	2000	37e	190	57e	94	77e	36	97e	3
18e	1700	38e	185	58e	91	78e	34	98e	2
19e	1400	39e	180	59e	88	79e	32	99e	1
20e	1100	40e	175	60e	85	80e	30		

(Texte modifié au : 01.02.17)

ANNEXE III - TABLEAU DES MANCHES POUR LES COMPÉTITIONS DE PARK

Article introduit au 08.02.21

Entrées	Rang 1	Rang 2	Rang 3	Rang 4	Rang 5
5	5				
6	6				
7	7				
8	4	4			
9	4	5			
10	5	5			
11	5	6			
12	6	6			
13	4	4	5		
14	4	5	5		
15	5	5	5		
16	5	5	6		
17	5	6	6		
18	6	6	6		
19	4	5	5	5	
20	5	5	5	5	
21	5	5	5	6	
22	5	5	6	6	
23	5	6	6	6	
24	6	6	6	6	
25	5	5	5	5	5
26	5	5	5	5	6
27	5	5	5	6	6
28	5	5	6	6	6
29	5	6	6	6	6
30	6	6	6	6	6